

# Cahier des Charges - Application Mobile

## Introduction

Description générale de l'idée de l'application.

.....  
.....  
.....

Objectifs de l'application.

.....  
.....  
.....

## Public Cible

Définissez votre public cible principal.

.....  
.....  
.....

Quels sont leurs besoins et attentes ?

.....  
.....  
.....

## Fonctionnalités

Liste des fonctionnalités principales.

.....  
.....  
.....

Description détaillée de chaque fonctionnalité.

.....  
.....  
.....

## Design et Interface

Préférences de couleurs, styles, thèmes.

.....  
.....  
.....

Exemples d'applications que vous aimez.

.....  
.....  
.....

Avez-vous déjà une première maquette, un schéma de votre application ? Si oui vous pouvez mettre le lien ou un screenshot en dessous.

.....  
.....  
.....

## Système Économique

Comment l'application générera-t-elle des revenus ? (publicités, achats intégrés, abonnements, partenariats, freemium, application payante)

.....  
.....  
.....

Avez-vous un modèle économique en tête ?

.....  
.....  
.....

## Mesure du Succès

Comment allez-vous mesurer le succès de cette application ?

.....  
.....  
.....

Quels KPIs (indicateurs clés de performance) envisagez-vous d'utiliser ?

.....  
.....  
.....

## Technologie et Plateformes

Sur quelles plateformes l'application doit-elle être disponible (iOS, Android, les deux) ?

.....  
.....  
.....

Y a-t-il des technologies spécifiques que vous souhaitez utiliser ou éviter ?

.....  
.....  
.....

## Sécurité et Confidentialité

L'application utilisera-t-elle des données sensibles ? Si oui, lesquelles ?

.....  
.....  
.....

Comment l'application respectera-t-elle les réglementations sur la confidentialité des données ?

.....  
.....  
.....

## Maintenance et Support

Quelles sont vos attentes en termes de maintenance post-lancement ?

.....  
.....  
.....

Avez-vous besoin d'un support technique continu ?

.....  
.....  
.....

## Communication

Quel est votre type de communication préféré ? (mail, en personne, téléphone, ...)

.....  
.....  
.....

## Budget et Délais

Quel est votre budget estimé pour ce projet ?

.....  
.....  
.....

Quelle est la date limite pour le lancement de l'application ?

.....  
.....  
.....

## Méthodologie SCRUM

Si vous choisissez de travailler avec nous, nous adopterons la méthodologie SCRUM pour le développement de votre application. SCRUM est une approche agile qui divise le projet en plusieurs sprints (périodes de travail) pour assurer une livraison rapide et de qualité. Vous serez impliqué à chaque étape pour garantir que l'application répond à vos attentes.

## Suite ?

Vous avez complété votre cahier des charges et vous voulez un avis de professionnel ou bien un devis pour la réalisation du projet ? Nous en discutons avec vous en ligne.

Vous pouvez soit prendre rendez-vous via **ce lien** :

[https://calendly.com/noerenaux/prise\\_de\\_contact](https://calendly.com/noerenaux/prise_de_contact)

Ou bien, vous pouvez téléphoner **Noé Renaux : +32 479 45 18 85**